

UN NÚMERO MUY ESPECIAL: Conan por Gil Kane

1980 feur año cruciale na historia de las vestiones en comic de Conna el Cimmento, Taxto la serie Conan the Barbarian como The Savage Sword of Conan se recentian de levidente cansancio de Roy Thomas, que aquel mismo año las abarracios. Conan the Barbarian empedid ela foco no cona como de contra de Barbarian empedid ela foco no mismo de las conanderos de Barbarian empediga en el n.º 107, y tres algunas eventuras bastanes anocian como de contraba por fina Red Social, en el n.º 107, y tres algunas estados por fina Red Social, en el n.º 107, por como de co

Bêlit. Sin embargo Conan respetaba la voluntad de Sonia de mantenerse casta v partia en busca de nuevas aventuras. En el número siguiente .I.M. DeMattels sustituía a Roy Thomas en el quión, y saltándose prácticamente todo un año de la imaginaria biograffa del cimmerio trataba de dar nueva vida a la colección con la resparición de Jenna, aquella prostituta zamoria que había engatusado a Conan en los primeros tiempos de la serie, y con la inesperada aparición del abuelo del cimmerio. El último número de aquel año fise el 118

aquel año fue el 118. El desculdo con el que **Thomas** habla llevado las series en los últimos números se descubre en el ecasos interés que en los últimos momentos dedicó a engarzar las aventuras que escribla en la biografía imaginaria del cimmerio. Así sus últimas historias para **The**

Savage Sword estaban completamente desligades de cualquier época reconocible dentro de la vida de Conan. Y en Conan the Barbarlam, que teóricamente seguial la cronologia de la vida del crimmerio, succida pristicamente lo mismo. La aventura posteriores al regreso de Conan al mundo hyborio (dispués des su vagabundes por los resions negros) podrán habierse cambiado de orden sin que casi nadie se diera cuenta.

Algo de esto afecta al Extra Conan que hoy ponemos en manos del lector. El guinó todavia es de-Roy Thomas, y el dibujo de GII Kane, un artista que había parendo ya, prevemente, en las series protagonizadas por Conan, y que no tardarla en volver a dibujar varias aventuras del bárbaro cimmenio, Desde luego, es difficil contextualizar esta historia dentro de la vida de Conan. En tal caso, lo rada fincuente es tilluarla en torno a los trestas allos dei cimmerto, la logo da es vuide en que se suporne que ha vigiado más, ya en la guando la vida con más copaciones diferentes, y en la que, por tanto, encajam más facilimente las historias de cátación ducada de la companio del c

Smith. Después, la historia se resiente de un final demasiado apresurado, y, sin embargo, no por ello deja de ser original la idea del relato, que culmina en un final am-

biquo En el dibujo de Gil Kane, que siempre ha sido un gran dibuiante, sólo se echa de menos lo que tan a menudo ha habido que echan de menos cuando éste se ha dedicado a Conan: trabajo. Sin embargo, en sus dispersas incursiones por una saga que, desde el año 1974, se había visto prácticamente constreñida a seguir el estilo creado por John Buscema, Gil Kane representa siempre una bocanada de aire fresco, una variación interesante. Su encarnación de Conan, como la de Smith, es más cruel v violenta que la de John Buscema (pese a lo que

CONUN

John Buscema (pese a lo que pueda parecer a primera vista), y tiene cierto to-

que de animalidad exclusivamente suyo, tabidid cuente de que est Annual, el excto aparecido en los USA, que se publica en el quinto de la Collección. Extra Conan de Editorial Planeta-DeAgostini por las racones editoriales que ya se indicatron en su dis, e cierra la etago que podrámos liamar Cástica" de la adeptación al como las evincturas de Conan de Climmeria, hay que setendo que sufferior tanto Conan the Barbarian dello que sufferior tanto Conan the Barbarian como The Savage Sevond of Conana la losano del

decenio de los setenta.

Tras este King-Size Annual Conan n.º 6 (USA) se preparaba ya, la gran renovación con la que se intentaría insufiar nueva vida a Conan en los años 80.

Soan-Joseo Mussarra.



presente action. Reservation before to directive. Este similare compression emission directive close (E.G. Come the Biographia Ansaly M. 1, 1, 1, 19 (1981)) in procession of considerations on on proprietation of comes Proprieta. In 1 ye and the pall pictions del Relative Presentational Comes (the Propriet Listal Lis















































































DICCIONARIO ETNOGEOGRÁFICO DE LAS EDADES HYBORIA Y PRECATACLÍSMICA / 5.º Entrega

Por Lee N. Falconer

DIMMORZ: Ciudad hyrkania cercana a Makkalet, en la ribera oriental del Mar de Vilayet, gemela de otra lismada Razadan. (Datos extraídos de la Serie Conan the Barbarian, n.º 36.) DIENTE DEL DEMONIO. MONTAÑA DEL: Eleva-

DIENTE DEL DEMONIO, MONTAÑA DEL: Elevación montañosa de Brythunia. (Datos extraídos de la Revista The Savage Sword of Conan, n.º 8.) DIOS-LUNA, MONTAÑA DEL: Picacho existente en Ophin: (Datos extraídos de The Savage Sword of Conan, n.º 8.)

Conan, n.º8.)

DIOS MANCHADO DE SANGRE, TEMPLO DEL:
Antiguo edificio, tal vez de construcción grondaria,
que se alzaba en los Montes-Wezankios, al este de
Zamora. (Información extraida de "El Dios Manchado de Sargre" [Conan el Climmerlo].)

DIVA, GARGANTA DE: Cañón que se hallaba en los Montes Colchios, paralelo al valle del río Akrim, con el que confluía en la cascada de Diva. (Datos extraídos de "El Camino de las Aguilas" [Conan el Pira-

ta].)

DRUJISTAN: "Tierra de demonics" que se hallaba en las más remotas alturas de los Montes Ilbars, al sur de Kushaf. (Datos extraídos de "La Daga Llameante" (Conan el Vagabundo].)

DUBLA. The major del deletro funnico, que momo caso del Perde Walla. Teleniu no a alcien nun cossi. Citaro estraticio de Conna el Veragadori III, que marcaba la frostara mendional del Vanalento, Signa marcaba la frostara mendional del Vanalento, Signa Commercia, y modela en sus montos una artaria esporde de priesciatropos canibales, al como disageneciamento, y modela en sen montos una artaria esporde de priesciatropos canibales, al como disageneda las interes, y ampressos guaranto del carriela primatere y al verario. Ciudos entralico sis 5° D Cubil del Garanto primo (Counnico del Aprilio (Color).

jun, morada de un hechicero que había logrado esclavizar a un ser extraterrestre. (Datos extraidos de "La Torre del Elefante" [Conan].) ERLIK, TEMPLO DE. Sede de los sacerdotes de

ERLIK, TEMPLO DE: Sede de los sacerdotes de Erlik, el amarillo dios de la Muerte, en la ovidada Pathenia. (Datos extraidos de "Sombras en Zamboula" [Conan el Vagabundo] y "La Daga Llameante" (Conan el Vagabundo).)

ERUK: Ciudad-estado de Shem, que se hallaba en la principal ruta de caravanas de su región. (Datos extraídos de "El Coloso Negro" (Conan el Piratal.)

ESPADA, CUEVA DE LA: Profunda caverna de los Montes Grasskal, al nordeste de Brythunia, donde Conan halló una momia viviente armada con una gran espada. (Datos extraídos de "La Cosa de la Cripta" [Conan].)

ESTATÚÁS DE HIERRO, ISLA DE LAS: Isla del Mar de Viligyet, cerana a la crilla cocidental. Había en ella una misteriosa edificación en ruinas, lleña de estatuas de hierro. La isla tenia forma voau, y precipicios en su costa suptentrional, más elevada sobre el mar que la meridional. (Datos extratios de "Somprisa a la Luz de la Lura" (Conna el Pirata).

ESTIGIA: Gran reino meridional, que limitaba por el Oeste con el Océano Occidental, con el río Styx por el Norte y el Este, y con los reinos de Kush, Darfar y Keshan por el Sur. La geografía de Estigia no queda bien descrita en la Saga. Tuvo que haber bosques y marismas a lo largo de la costa occidental, pero, al parecer, había desiertos en la mayoría de las comarcas del interior, en los que se podía encontrar a menudo tumbas y siniestras ruinas. En las praderas del Sur se hallaban los Pantanos del Loto Púrpura, plagados de espectros. La jungla empezaba cerca de la frontera con Darfar y Keshán. En la frontera con Kush, en cambio, había más praderas y desiertos (concretamente, una comarca del Desierto Meridional), y tierras cultivadas a lo largo del gran río Styx. Los estigios eran un pueblo misterioso, cuya élite cohecnante se caracterizaba por su elevada estatura, tez morena, nariz aquileña, y porte arrogante. Las clases bajas procedian de una mezda de estirnes negroides, estigias, shemitas e hyborias, En tiempos de Conan. Esticia había entrado va en su fase de decadencia y, seguramente, el número total de sus pobladores era muy pequeño. Sin duda alquna, escaseaba la tierra cultivable, que se encontraba sólo a lo largo del Styx. (Si el clima de la Edad Hyboria, tal y como se presume, hubiera sido más húmedo que el actual, no habrían podido existir en Estigia grandes zonas desérticas. Quizá los propios estigios causaran de algún modo la devastación de sus tierras.) Parece que sus actividades económicas, en tiempos de Conan, se habrían basado en la ganadería trashumante, la pesca, la manufactura de amuletos, talismanes y otras iovas, y la elaboración de drogas. El número de hechiceros, claramente, era excesivo. Estos compraban brebajes mágicos a naciones tan remotas como Khitai. Las cutas de cara-

vanas atravesaban el país en todas direcciones; és-

tas Ikvaban mercaderias diversas a los Reinos Negros, de donde traian materias primas y esclavos. Se mencionan en la Saga industrias estigias de producción de seda y de armas blancas. La forma de gobierno era teocrática- los sacendores de Ser. el Dios Serpiente, tenían la hegemonía. La capital administrativa y la residencia del ney se hallaban en la rissdad de Luxur, en el interior, al sur del Styx, jalonando una importante ruta de caravanas. Atravesaba la ciudad el río Bakhr que en tiempos de Conan, no era navegable. El puerto más importante, y centro religloso, la ciudad de Khemi, se hallaba en el estuario del río Styx. Sukhmet y Kheshatta, al parecer, eran ciudades comerciales, de las que partian caravanas hacia las naciones negras. Existía una ruta de caravanas que unía la costa con Sukhmet, y seguramente seguia hacia el interior, (Ver KHAJAR, OASIS DE). Después del Cataclismo, las tierras de lo que más adelante había de llamarse Estigia fueron invadidas. por una gran borda de queblos procedentes del Leano Este, los conocidos simplemente como "no thurios". Destruyeron la raza prehumana conocida como Pueblo Serpiente, y fundaron el que, con toda contrided fite of primer rains possessed/amics del Occidente, la Antigua Estigia. Algunos restos del pueblo serpiente, sin embargo, sobrevivieron en la misma Estigia y en algún otro lugar. El Culto de la de la antiqua veneración por los desaparecidos miembros de dicho pueblo. En su momento de mayor expansión, el Antiquo Imperio Estigio Begó a abarcar las tierras de Shem, Koth occidental. Ophir v Corinthia, así como buena parte del Desierto Oriental. Parece que Arberon la despoió de sus territorios del Norte poco antes de las invasiones hyborias. (Ver KOTH, SHEM.) Los estigios fueron expulsados de Shem por los invasores hyborio-kothios. En tiempos de Conan. los estigios, a causa de las artes mádicas que cultivahan, acin representahan una vana amenaza para el norte huborio. Después de la época de Conan, el imperio de Aquillonia se extendió hasta las fronteras de Estigla, cuyo rey, al menos en una ocasión, se vio obligado a pagar tributo a Tarantia Tras la caida de Aquilonia, los shemitas intentaron una invasión de las misteriosas tierras que se hallaban al sur del río Styx. Fracasó; pero, poco después, las hordas hyrkanias entraron a saco en Esticia y en los reinos del Sur. Así. Estigia desangració en el cansque precedió a las glaciaciones. (Datos extraídos del ensavo "La Edad Hyboria" I y II IConan/Conan el Vengador1, y de los relatos "La Torre del Elefante" [Conan], "La Estancia de los Muertos" [Conan], "La Reina de la Costa Negra" (Conan el Cimmerio). "Nacera una Brula" [Conan el Pirata], Conan el Bucanero, Conan el Conquistador XVI, y otros.) FANTASMAS, GARGANTA DE LOS: Cañón que se hallaba en las estribaciones septentrionales del Drulistán, de contornos irregulares, y frequentes y pronunciados quiebros hacia el Este y el Deste. (Datos extraidos de "La Daga Llameante" [Conan el

Vagabundo].)
FANTASMAS, LUGAR DE: Ver MAKAN-E-MOR-DAN FANTASMAS, PANTANO DE LOS: Lugar donde los pictos celebraban sus parlamentos, al sudoeste del

arroyo de Tullian, en la Marca Occidental. (Datos

extraidos de "Lobos más allá de la Frontera" (Conan el Usurpador].) FARSUN: Nación precataclismica que se hallaba al sudoeste de Valusia. (Datos extraídos de los relatos

"Jinetes más allá del Amanecer" y "Espadas del Reino Pürpura".) FEMESH, VALLE DE: Valle en el que tuvo lugar una importante batalla librada por Conan en Vendtya Probablemente, se ballaba cerca de un pequeño affuente del río Jhumda. (Datos extraidos de Conan

el Vengador VI.) FUEGOS DEL SUR: Montes volcánicos del extremo meridional de la Costa Negra, mencionados en alguna ocasión por Bélit, (Datos extraidos de "La Reina de la Costa Negra" (Conan el Cimmerio).)

en la ribera meridional del río Shirki, cerca de un vario, al norte de Tanasul. /Datos extraídos de Conar el Conquistador XXI.1

GALZAI: Tribu del sudeste de los Montes Himelios, que tenía su morada entre las de los wazulis y los afobulis, a poca distancia, al Norte del principal paso de montaña de la región. (Datos extraídos de "El Pueblo del Circulo Negro" [Conan el Aventurero]

y Conan el Vengador VI.)
GAMBURU: Capital de Amazon, que se hallaba en ol interior a varios dise de marcha haria el Cete desde Kulain. La rodecha un mum de niedra de quatro metros de altura, y tenia cuatro quertas. Los edificios estaban construidos en parte con piedra antiqua, pues se había aproverhado para su edificación los restos de otra ciudad más antiqua, erigida por una civilización extinta. El palacio real había sido construido con piedra arenisca, y enfrente de éste había una niaza abierta en la que crecian algunos árboles kalamtu. (Datos extraídos de Conan el Bucanero X. y atros. h